# for...in...循环

for…in正式写法为for（i in obj）{}.obj表示一个对象，i则表示对象中的属性和方法。for…in…循环遍历对象内的属性和方法，不存在下标之类的说法，是无序循环。for循环相当于是一个有序循环。

for…in循环可应用于对象的复制，不过其有一个缺点，就是会从原型属性里继承prototype（）属性。

例如：

function Gewurztraminer（）｛

var array=[1,2,3,4,5]

Array.prototype.age=13；（prototype用法可参见链接http://www.jianshu.com/p/9ab09b379788）

var result=[];

｝

for（i in array）{

result.push(array[i]);

}

alert(result.join(“”));

}

result返回结果【1,2,3,4,5,13】

如何避免从原型属性里继承prototype（）属性，这里使用hasOwnProperty(name)该函数指示一个对象自身（不包括原型链）是否具有制定名称的属性。如果有返回true，如果没有返回false。

function getNewArrayTwo（）｛

var array=[1,2,3,4,5]

Array.prototype.age=13；

var result=[];

｝

for（i in array）{

if(array.hasOwnProperty(i)){

result.push(array[i]);

}

}

alert(result.join(“”));

}

result返回结果【1,2,3,4,5】